

Úvod do T_EXu

3

L^AT_EX– dokumenty a matematika.

Matematický mód

Matematická prostředí v PlainT_EXu a L^AT_EXu

Mezery a písmo v matematickém módu

Matematické značky a symboly

Konstrukce v matematickém módu

Jednoduchá makra bez parametru

Brno, 2009

Matematický mód v T_EXu

Odlišnosti proti textovému módu

- ▶ Rozdílné mezerování:

Mezerovani v textovem modu zavisí na mezerach.

Mezerovani v matematickem modu ne zavisí

na mezerach jako v textovem modu

Na slově *officially* je to dobře vidět:

kurzíva textová *officially* a matematická *officially*

- ▶ Rozdílné písmo.

Proměnné v matematickém textu se značí tzv. matematickou kurzívou (italikou): *abxyft****FX****Y*...

- ▶ Symboly s konkrétním významem, číslice: — stojaté písmo (antikva) \lim , \sin , \ln , dx , ...
- ▶ Speciální symboly: ∞ , \int , \sum , \times , \mapsto , α , β , Γ , Δ , ...
- ▶ Speciální konstrukce: indexy, zlomky, matice, rovnice:

$$x^2, a_{ij}, \frac{1}{1+x^2}, \lim_{x \rightarrow \infty} f(x), \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Mezery v matematickém módu \LaTeX u

Automatické mezerování, někdy potřeba změnit:

$x\!x$	záporná mezera	xx
xx	bez mezery	xx
$x\,,x$	úzká mezera	$x\,x$
$x\:x$	střední mezera	$x\,x$
$x\;x$	široká mezera	$x\,x$
$x\hspace{0.5em}x$	mezislovní mezera	$x\,x$
$x\quad x$	čtverčík	$x\quad x$
$x\qquad x$	dva čtverčíky	$x\qquad x$

Písma v matematickém módu \LaTeX

Implicitně — matematická kurzíva, předdefinovaná jiná písma:

<code>\mathrm{abcxyzABCXYZ}</code>	<i>abcxyzABCXYZ</i>
<code>\mathbf{abcxyzABCXYZ}</code>	abcxyzABCXYZ
<code>\mathit{abcxyzABCXYZ}</code>	<i>abcxyzABCXYZ</i>
<code>\mathtt{abcxyzABCXYZ}</code>	abcxyzABCXYZ
<code>\mathcal{ABCXYZ}</code>	<i>ABCXYZ</i>

Text v matematickém módu: `\mbox{text}` například:

`$x=|x|\mbox{_ _ platí _ pro _ }x\ge 0$` dává

$x = |x|$ platí pro $x \geq 0$

Matematická prostředí T_EXu

- V textu:

Platnost nerovnosti $|xy| \leq \frac{1}{2}(x^2 + y^2)$
není těžké dokázat.

Platnost nerovnosti $|xy| \leq \frac{1}{2}(x^2 + y^2)$ není těžké dokázat.

- Na samostatném řádku:

Platnost nerovnosti

\$\$

$|xy| \leq \frac{1}{2}(x^2 + y^2)$

\$\$

není těžké dokázat.

Platnost nerovnosti

$$|xy| \leq \frac{1}{2}(x^2 + y^2)$$

není těžké dokázat.

Matematická prostředí v L^AT_EXu

- Symboly nebo rovnice v textu:

`\begin{math}(x+y)^2=x^2+2xy+y^2\end{math}`

nebo `\((x+y)^2=x^2+2xy+y^2\)`

nebo `$(x+y)^2=x^2+2xy+y^2$` **doporučuji**

Rovnost $(x + y)^2 = x^2 + 2xy + y^2$ platí pro každá reálná čísla x, y . Dále využijeme ...

- Nečíslovaná rovnice na samostatném řádku:

```
\begin{displaymath}
(x+y)^2=x^2+2xy+y^2
\end{displaymath}
```

nebo `\[`
 $(x+y)^2=x^2+2xy+y^2$ doporučuji
`\]`

nebo `$$`
 $(x+y)^2=x^2+2xy+y^2$
`$$`

Známary vzorec praví: Pro každé reálná čísla

$$(x + y)^2 = x^2 + 2xy + y^2.$$

Stejná rovnost platí i pro funkce.

► Číslovaná rovnice

```
\begin{equation}
(x+y)^2=x^2+2xy+y^2
\end{equation}
```

$$(x + y)^2 = x^2 + 2xy + y^2 \quad (1)$$

► Pole číslovaných rovnic

```
\begin{eqnarray}
(x+y)^2&=&x^2+2xy+y^2
\\[1mm]
(x+y)(x-y)&=&x^2-y^2
\end{eqnarray}
```

$$(x + y)^2 = x^2 + 2xy + y^2 \quad (2)$$

$$(x + y)(x - y) = x^2 - y^2 \quad (3)$$

Prvky matematických výrazů:

- Velikosti symbolů (přepínač - jako typ písma):

`\displaystyle`, `\textstyle`, `\scriptstyle`
`\scriptcsriptstyle` – například u zlomků

$$\frac{x-1}{x+1} \quad \textstyle \frac{x-1}{x+1} \quad \scriptstyle \frac{x-1}{x+1} \quad \scriptcsriptstyle \frac{x-1}{x+1}$$

- Horní a dolní indexy:

$$x^3, a_{ij}, e^{x^2} \quad x^3, a_{ij}, e^{x^2}$$

- Odmocniny:

$$\sqrt{x}, \sqrt[3]{1-x^2} \quad \sqrt{x}, \sqrt[3]{1-x^2}$$

- Zlomky:

$$\frac{2x+6}{4x^2-1} \quad \frac{2x+6}{4x^2-1}$$

- Řecká písmena malá:

`\alpha \beta \gamma \delta \epsilon`

α β γ δ ϵ

`\varepsilon \zeta \eta \theta \vartheta`

ε ζ η θ ϑ

`\iota \kappa \lambda \mu \nu \xi \pi`

ι κ λ μ ν ξ π

`\rho \varrho \sigma \tau \upsilon`

ρ ϱ σ τ υ

`\phi \varphi \chi \psi \omega`

ϕ φ χ ψ ω

- Řecká písmena velká – (kromě stejných s latinkou):

`\Gamma \Delta \Theta \Lambda \Xi`

Γ Δ Θ Λ Ξ

`\Pi \Sigma \Phi \Psi \Omega`

Π Σ Φ Ψ Ω

Matematické symboly v \LaTeX u

- Šipkové symboly:

`\to \rightarrow \mapsto \Rightarrow \leftrightharpoonup`

\rightarrow \rightarrow \mapsto \Rightarrow \Leftrightarrow

`\Leftrightarrow \Longrightarrow \uparrow`

\Leftrightarrow \Rightarrow \uparrow

`\downarrow \nearrow \searrow \nwarrow \swarrow`

\downarrow \nearrow \searrow \nwarrow \swarrow

- Relační symboly:

`= \neq < \leq \leq > \geq \geq \in`

$=$ \neq $<$ \leq \leq $>$ \geq \geq \in

`\subset \supset \sim \approx`

\subset \supset \sim \approx

► Binární operátory:

+ - \pm \mp \times \circ \bullet
 \pm \mp \times \circ \bullet
 \cdot \cap \cup \vee \wedge \oplus
 \cdot \cap \cup \vee \wedge \oplus

► Další symboly:

\aleph \ell \Re \Im / \emptyset
 \aleph ℓ \Re \Im $/$ \emptyset
 \nabla \forall \exists \partial \infty
 ∇ \forall \exists ∂ ∞

► Symboly s mezemi:

\sum \prod \int \cap \cup
 \sum \prod \int \cap \cup

v textu: $\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k^2}$
 a na samostatném řádku:

$$\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k^2}$$

$$\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k^2}$$

$$\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k^2}$$

► Funkce:

`\sin \cos \tan \arcsin \arccos \log \ln \exp \lim`
`sin cos tan arcsin arccos log ln exp lim`
`\lim_{x\to\infty}\mbox{arctg}\,,x=\frac{\pi}{2}`

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \operatorname{arctg} x = \frac{\pi}{2}$$

- Velké oddělovače — konstrukce `\left(... \right)` platí pro symboly `() [] \{ \} | \|`

`\left[\frac{a^3}{b^2}+\int_0^1e^x\,,\mbox{d}x\right]`

$$\left[\frac{a^3}{b^2} + \int_0^1 e^x dx\right]$$

Pokud párový symbol chybí, píše se `\right.` nebo `\left.`

► Vektory a matice:

`\begin{array}{ccc} ... \end{array}`

zarovnání sloupců: `c` = center, `l` = vlevo, `r` = vpravo:

```
\[
\det\left(
\begin{array}{ccc}
1&2&3\\0&1&2\\0&0&1
\end{array}
\right)=\left|
\begin{array}{ccc}
1&2&3\\0&1&2\\0&0&1
\end{array}
\right|=1
\]
```

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1$$

Jednoduchá makra – bez parametru

Definice makra v \LaTeX u:

```
\def\jmeno{Definice-příkazu}
```

Definice:

```
\def\de{\partial}
```

```
\def\EQ{\Longleftarrow}
```

```
\def\pro{\quad\mbox{pro}\quad}
```

(riziko: přepsání \EQ pokud existuje)

Použití:

$\frac{\de f}{\de x}$ $\frac{\partial f}{\partial x}$

$A \EQ B$ $A \iff B$

$x = -|x| \pro x < 0$ $x = -|x| \quad \text{pro } x < 0$

definice nového makra v \LaTeX u:

```
\newcommand{\nazev}{prikazy}
```

předefinování makra v \LaTeX u:

```
\renewcommand{\nazev}{prikazy}
```


Cvičení 1 – Vysázejte:

Funkce znaménka je definována:

$$\operatorname{sign} x = \begin{cases} -1 & \text{pro } x < 0 \\ 0 & \text{pro } x = 0 \\ 1 & \text{pro } x > 0. \end{cases}$$

Řešení:

Funkce znaménka je definována:

```
\[
\mathrm{sign}\,,x=
\left\{\begin{array}{rcl}
-1 & \mathrm{pro } & x<0 \\
0 & \mathrm{pro } & x=0 \\
1 & \mathrm{pro } & x>0\,,.
\end{array}\right.
\]
```

Cvičení 2 – Vysázejte:

Soustavu m lineárních rovnic o n neznámých x_1, x_2, \dots, x_n s koeficienty a_{ij} lze vysázet pomocí prostředí `array`

$$\begin{array}{ccccccccc} a_{11} x_1 & + & a_{12} x_2 & + & \cdots & + & a_{1n} x_n & = & b_1 \\ a_{21} x_1 & + & a_{22} x_2 & + & \cdots & + & a_{2n} x_n & = & b_2 \\ \vdots & & \vdots & & \ddots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} x_1 & + & a_{m2} x_2 & + & \cdots & + & a_{mn} x_n & = & b_m, \end{array}$$

nebo soustavu tří rovnic pomocí prostředí `eqnarray`

$$\begin{array}{rcl} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + a_{13} x_n & = & b_1 \\ a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + a_{23} x_n & = & b_2 \\ a_{31} x_1 + a_{32} x_2 + a_{33} x_n & = & b_3 \end{array}$$

a pak maticově zapsat **$Ax = b$**

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}. \quad (4)$$

Řešení:

Soustavu m lineárních rovnic o n neznámých x_1, x_2, \dots, x_n s koeficienty a_{ij} lze vysázet pomocí prostředí `{\tt array}`

```
\[
\begin{array}{ccccccccc}
a_{11}\backslash,x_1&+&a_{12}\backslash,x_2&+&\cdots&+&a_{1n}\backslash,x_n&=&b_1 \\\
a_{21}\backslash,x_1&+&a_{22}\backslash,x_2&+&\cdots&+&a_{2n}\backslash,x_n&=&b_2 \\\
\vdots & & & & \vdots & & \ddots & & \vdots & & \vdots \\
a_{m1}\backslash,x_1&+&a_{m2}\backslash,x_2&+&\cdots&+&a_{mn}\backslash,x_n&=&b_m, \\\
\end{array}
```

`\]`
nebo soustavu tří rovnic pomocí prostředí `{\tt eqnarray}`

```
\begin{eqnarray*}
a_{11}\backslash,x_1+a_{12}\backslash,x_2+a_{13}\backslash,x_n&=&b_1 \\\
a_{21}\backslash,x_1+a_{22}\backslash,x_2+a_{23}\backslash,x_n&=&b_2 \\\
a_{31}\backslash,x_1+a_{32}\backslash,x_2+a_{33}\backslash,x_n&=&b_3 \\\
\end{eqnarray*}
```

a pak maticově zapsat `\ $\mathbf{Ax=b}$ \`

```

\begin{equation}
\left(
\begin{array}{ccc}
a_{11}&a_{12}&a_{13}\\
a_{21}&a_{22}&a_{23}\\
a_{31}&a_{32}&a_{33}
\end{array}
\right)
\left(
\begin{array}{c}
x_1 \\ x_2 \\ x_3
\end{array}
\right) =
\left(
\begin{array}{c}
b_1 \\ b_2 \\ b_3
\end{array}
\right)
\end{equation}

```