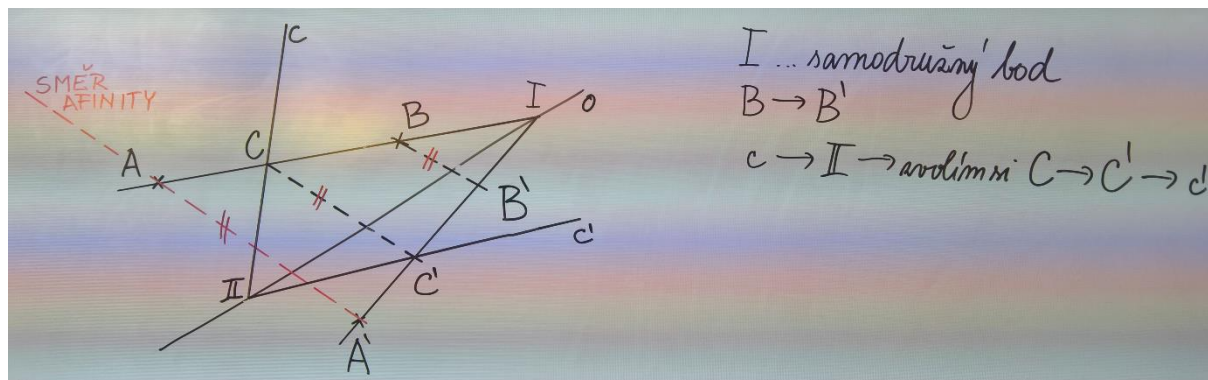


Příklad (PRINCIP OSOVÉ AFINITY):

Osová afinita je dána párem odpovídajících si bodů A, A' a osou o . Dále je dán bod B a přímka c . V dané osově afinitě sestrojte bod B' a přímku c' . Viz skripta obr. 2.6.



Příklad (ZOBRAZENÍ ČTVERCE V OSOVÉ AFINITĚ):

Osová afinita je dána párem odpovídajících si bodů A, A' a osou o . Dále je dán čtverec $ABCD$ svým středem S a vrcholem A . Sestrojte rovnoběžník $A'B'C'D'$, který v dané afinitě odpovídá zadanému čtverci.

Poznámka: Osovou afinitu využijeme jak v Mongeově promítání (viz např. obr. 5.26 ve skriptech) tak v kolmé axonometrii (viz obr. 6.23).

